



<https://blz.li/42t6>

VON DER IDEE ZUM JACKPOT: WIE WERDEN DIE SPIELAUTOMATEN ENTWICKELT

Veröffentlicht am 28.06.2021 um 14:19 von Redaktion LeineBlitz

Wenn wir Online Slots spielen, denken wir daran nicht, wie kompliziert und zeitaufwendig ihr Entwicklungsprozess sein kann. Um ein Spiel auf den Markt zu bringen, brauchen die Glückspielentwickler etwa ein Jahr. Zum Vergleich kann Hollywood für diesen Zeitraum mindestens einen Film drehen. Zwar sind an der Produktion von Slot-Spielen viel weniger Menschen beteiligt, erfordert die Entwicklung von Spielautomaten eine gründliche Vorbereitung.

Wie schnell werden Spielautomaten entwickelt

Aber warum dauert die Entwicklung von einem Spielautomaten so lange? Obwohl manche Slots gewisse Gemeinsamkeiten haben und manchmal nach dem gleichen Muster gemacht sind, ist alles in der Wirklichkeit nicht so einfach. Die Entwicklung eines Video-Slots kann mit der Produktion eines Autos verglichen werden - alle Autos unterscheiden sich voneinander, obwohl sie nach dem ähnlichen Prinzip hergestellt werden. So nehmen Monteure schon bekannte Bauteile, fügen für dieses Modell spezifische Elemente hinzu, und daraus kommt ein ganz neues Auto.

Konzepterstellung

Zuerst besprechen die Entwickler das Konzept des zukünftigen Spielautomaten. Dabei ist es wichtig, dass der neue Slot die bereits auf dem Markt vorhandenen Slots nicht nachmacht. Aus diesem Grund werden alle Slots anderer Anbieter zum selben Thema untersucht. Gleichzeitig denken die Entwickler darüber nach, wie sie ihren eigenen Slot unvergesslich machen können. Und sobald das Konzept festgelegt ist, machen sich Designer an die Arbeit.

Entwicklung von Design und Grafik

Das markante Design und die moderne Grafik sind genau diese Features, die den Slot erfolgreich machen können. Häufig erscheinen die ersten Entwürfe lange vor der Veröffentlichung eines Spielautomaten. Dies kann dadurch erklärt werden, dass das Team das Aussehen des Spielautomaten sorgfältig und detailliert ausarbeitet. Man bestimmt ein Farbschema und eine Benutzeroberfläche, Spielfiguren und Storys sowie Bonus-Funktionen und [Freispiele](#), die zum Unterscheidungsmerkmal des Spiels werden.

Spielmechanik

Slot-Entwickler pflegen zu sagen, dass der visuelle Stil eines Slots neue Spieler gewinnt, während eine mathematische Modelle sie hält. Während der Entwicklung von einer Slot-Modelle wird entschieden, wie oft Gewinne ausgezahlt werden, wie hoch sie sein werden und wie oft Bonusrunden aktiviert werden. Eine der wichtigsten Eigenschaften von Spielautomaten ist die Varianz. Eine niedrige Varianz bedeutet, dass ein Spielautomat die Gewinne öfter, aber in kleineren Beträgen auszahlen wird. Eine hohe Varianz bietet die größeren Auszahlungen, dafür müssen die Benutzer aber mehr Zeit im Spiel verbringen. Die Ergebnisse jedes Spins sollen zufällig werden, deswegen verwenden die Entwickler dafür Zufallszahlengeneratoren. Die Zahlen, die von solchen Algorithmen generiert werden, werden entziffert und erscheinen auf dem Bildschirm in Form von Spielsymbolen.

Erfolg

Obwohl es so viel Aufwand und Arbeit in einem Slot gesteckt werden, ist es leider unmöglich im Voraus zu bestimmen, ob der Slot unter den Spielern beliebt sein wird. Außerdem sind zu jeder Zeit verschiedene Themen von Slots populär, je nachdem, welche TV-Serien, Filme und Videospiele gerade in Mode sind. Jeder Spieler hat seine eigenen Präferenzen, aber mit so einer breiten Auswahl von Spielautomaten wird jeder Benutzer bestimmt etwas für sich finden.