



<https://biz.li/3doq>

FUSSBALL-KREISLIGA: BSV GLEIDINGEN PRÜFT SPITZENREITER

Veröffentlicht am 30.05.2023 um 17:00 von Redaktion LeineBlitz

Für den Kreisligisten **BSV Gleidingen** geht es am morgigen Mittwoch von 19 Uhr an auf der heimischen Sudwiese um Nichts mehr, für seinen Gast, Tabellenführer **TSV Pattensen II**, dagegen um einiges, wenn nicht sogar um Alles oder Nichts.. Noch zwei Spiele, danach könnte der **TSV Pattensen II** womöglich für die Bezirksliga planen. Aber er steht mächtig Druck, muss beide Partien, beim **BSV Gleidingen** und gegen den **TSV Barsinghausen II** am 26. und letzten Spieltag, gewinnen. Gelingt das nicht, ist davon auszugehen, dass entweder der **TV Jahn Leveste** oder der **TSV Kirchdorf** - oder sogar beide - an den Pattensern in der Abschlusstabelle vorbeiziehen. Zur Erinnerung: die **TSV**er aus Pattensen weisen 60 Punkte auf ihrem Konto auf, die **Levester** 59 Zähler und die **Kirchdorfer** 58. Pattensens **TSV**-Trainer **Holger Müller** ist sich der Schwere dieser Aufgabe bewusst. Am vergangenen Wochenende hat der Profi-Fußball vorgemacht, wie es so laufen kann. Müller weiß, dass Favoritenrollen oftmals nur leere Hülsen sein können. "Drei Punkte müssen her", betont Müller die Zielsetzung. "Das weiß auch die Mannschaft und ich hoffe, dass wir die Nerven behalten." Fehlen werden neben den Langzeitverletzten **Veit Lepper** und **Lukas Kurzweil** wieder im Kader sind **Florian Buschold** und **Jonah Ebers**. Im letzten Heimspiel der Saison 2022/2023 will der **BSV Gleidingen** keine Geschenke verteilen. "Wir wollen gewinnen, weil wir gegen die Pattenser in den vergangenen Jahren nicht gewinnen konnten. Wir wollen ihnen das Leben so schwer wie möglich machen?", sagt **BSV**-Trainer **Dimitri Kiefer**. Personell gibt es keine Probleme, bis auf **Omed Hassanzada** (Gelbsperre) und **Raul Corona-Navro** (Uni) sind alle Mann an Bord.



Eldin Beric (vorn links im Bild) vom TSV Pattensen II und Lukas von der Ah (BSV Gleidingen) messen Mittwochabend ihre Kräfte. / Foto: R. Kroll